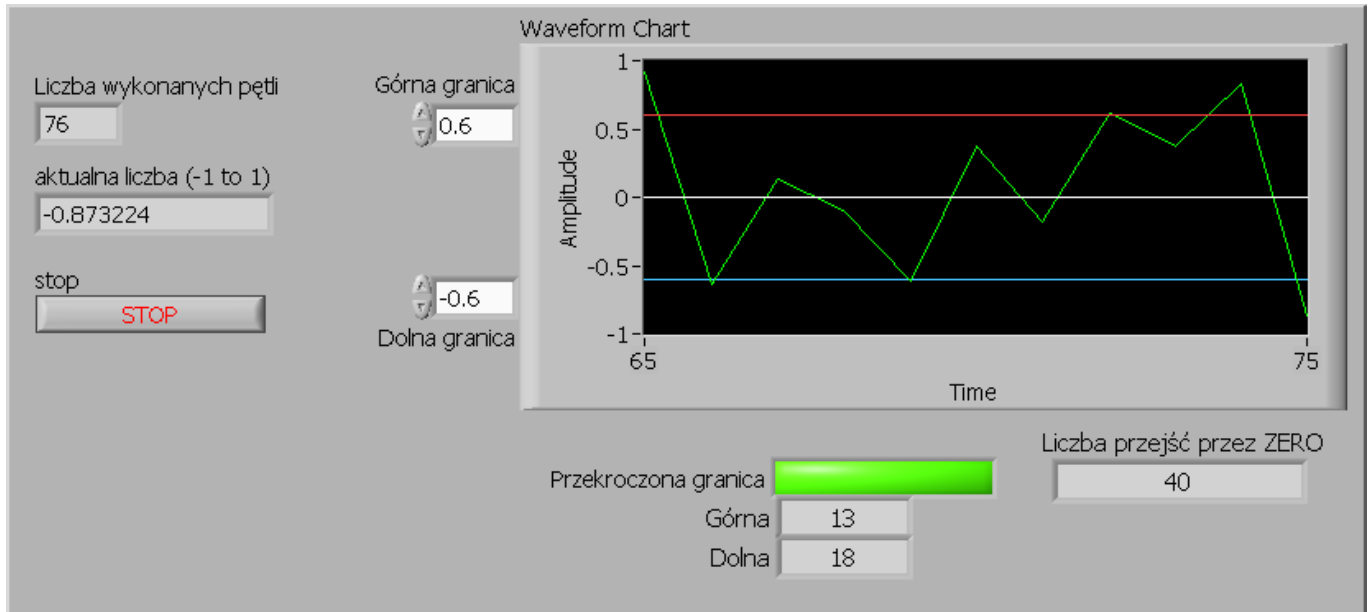


Napisać program, który będzie generował i wyświetlał na wykresie typu **Waveform Chart** liczbę losową z zakresu (-1, 1).



- 1) ustalić czas trwania pętli na 0.5 s (500ms),
- 2) wyświetlać na bieżąco liczbę wykonanych pętli oraz aktualnie wygenerowaną liczbę,
- 3) w programie należy zadać górną o dolną granicę i zapewnić sygnalizację przekroczenia zadanych granic za pomocą jednej diody,
- 4) program powinien zliczać liczbę przekroczeń górnej i dolnej granicy oraz liczbę przejść przez linię ZERO.

Wskazówki:

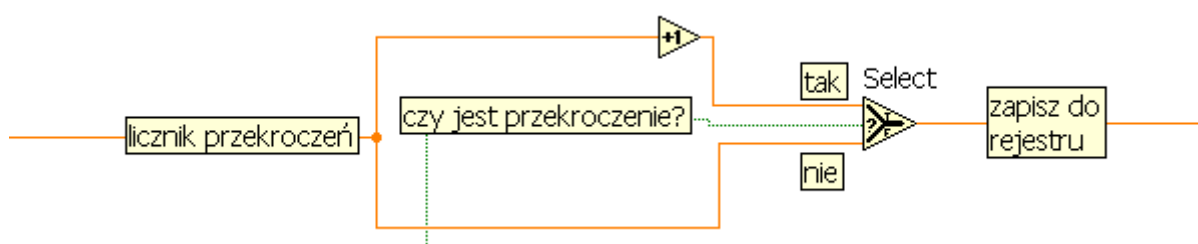
- zastosować funkcję *Random Number (0-1)* i odpowiednio przeliczyć wynik losowania.

Random Number (0-1)



- do pamiętania liczby przekroczeń granicy i liczby przejść przez ZERO zastosować rejestr przesuwany (*Shift Register*),
- do sterowania licznikami wykorzystać strukturę *CASE* lub funkcję *SELECT*

Select



Prosty Licznik

